

**PETUNJUK** TEKNIS PELAKSANAAN

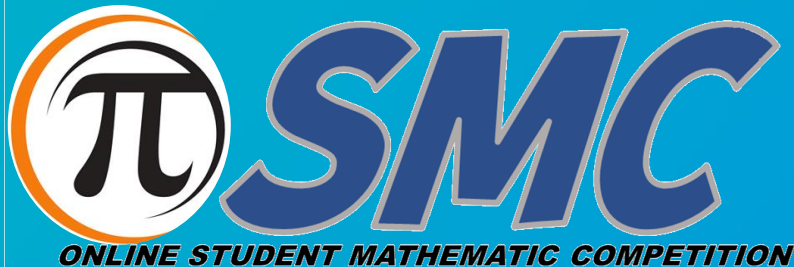
# OSMC 2020

Online Student Mathematic *Competition*



Kegiatan Bermanfaat walau harus

**#dirumahaja**



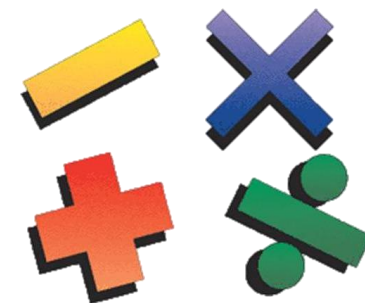
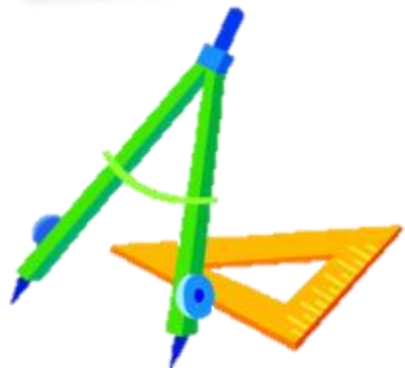
Diselenggarakan Oleh





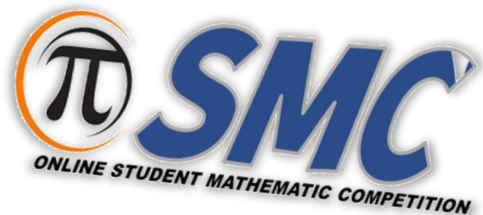
# LATAR BELAKANG *OSMC 2020*

Online Student Mathematic Competition (OSMC) merupakan salah satu program event Tahunan Forum Pelatihan Sains Pelajar Indonesia (Forpelindo) dalam rangka mewadahi setiap Pelajar di Indonesia dalam mengembangkan potensi diri, kemampuan diri, bakat, dan keterampilan dalam bidang Matematika serta menghilangkan rumor bahwa Matematika itu Sulit dan tidak menyenangkan.



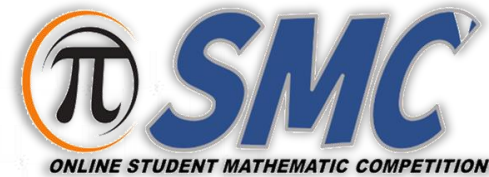


# PROFIL PENYELENGGARA *OSMC 2020*



Penyelenggara dari event ini adalah Forum Pelatihan Sains Pelajar Indonesia (Forpelindo). Forum Pelatihan Sains Pelajar Indonesia merupakan unit dari Yayasan Pelatihan Sains Pelajar Indonesia yang didirikan pada Tahun 2019. Awalnya Forpelindo merupakan Akronim dari Forum Pelajar Indonesia namun karena lebih berperan di bidang sains sehingga mengubah nama menjadi Forum Pelatihan Sains Pelajar Indonesia pada Tahun 2020. Forpeindo aktif dalam ikut serta dan berperan dalam dunia pendidikan dengan menyelenggarakan kegiatan bermanfaat dalam mengasah kemampuan, melatih daya saing, meningkatkan kemampuan diri, pengembangan wawasan pengetahuan, serta mengedepankan tingkat inovasi sebagai pilar utama Pendidikan, Memberikan kontribusi besar dengan menyelenggarakan kompetisi, pembelajaran, dan lainnya yang memanfaatkan teknologi dan kemajuan yang ada sebagai basisnya agar pemahaman terhadap penggunaan teknologi sebagai media pembelajaran dapat merata dan berkembang, Mengembangkan potensi setiap pelajar di Indonesia dalam bidang sains dengan mengadakan event event yang memiliki tujuan yang berkaitan dengan hal tersebut serta mendukung penuh inovasi riset dan sains

# SASARAN PARTISIPAN **OSMC 2020**



Sasaran dari event ini adalah seluruh pelajar Indonesia yang ingin mengembangkan potensi diri dan kemampuan dalam bidang Matematika serta ingin memperoleh ilmu yang bermanfaat



# KUALIFIKASI PESERTA *OSMC 2020*



1. Peserta Didik SD/MI, SMP/MTs, SMA/SMK/MA, dan atau Sederajat.
2. Memiliki perangkat pendukung ujian berbasis computer seperti Android,Laptop, dan Komputer .
3. Telah melakukan registrasi OSMC 2020 .
4. Mendapatkan informasi penting yang cukup seputar OSMC 2020
5. Mampu mengoperasikan perangkat elektronik ujian
6. Bagi yang tidak mampu mengoperasikan perangkat elektronik ujian dapat didampingi oleh guru pembina, orang tua , dan lainnya yang mampu mengoperasikan perangkat tanpa membantu mengerjakan soal

# KELOMPOK KOMPETISI **OSMC 2020**

SPORTIFITAS



SD/MI/Sederajat

SMP/MTs/Sederajat

SMA/MA/SMK/Sederajat

LEVEL 1 (KELAS 1-3) T.A 2020/2021

LEVEL 4 (KELAS 7-8) T.A 2020/2021

LEVEL 6 (KELAS 10-11) T.A 2020/2021

LEVEL 2 (KELAS 4-5) T.A 2020/2021

LEVEL 5 (KELAS 9) T.A 2020/2021

LEVEL 7 (KELAS 12) T.A 2020/2021

LEVEL 3 (KELAS 6) T.A 2020/2021



# TUJUAN PENYELENGGARAAN **OSMC 2020**



Tujuan dari penyelenggaraan event ini tidak lain adalah sebagai media pengembangan kemampuan, potensi bakat , dan mengasah kemampuan dalam hal Matematika serta mendapatkan pengalaman lebih dan ilmu yang bermanfaat.





# PENDAFTARAN *OSMC 2020*



Pendaftaran dilakukan dengan mengakses situs [osmc.forpelindo.com/2020](http://osmc.forpelindo.com/2020). Sebelum melakukan pendaftaran calon peserta diwajibkan membaca panduan pendaftaran dan juknis OSMC 2020 yang tertera taut pada situs tersebut. Selanjutnya calon peserta mengklik Opsi **Daftar**. Kemudian anda akan diberikan pilihan untuk memilih menu pendaftaran yaitu **Daftar Pribadi Reguler** , **Daftar Pribadi Promo** , dan **Daftar Kolektif**. Panduan pendaftaran lebih lanjut tertera pada panduan registrasi OSMC 2020 . Sebelum mengisi Form Calon peserta wajib melakukan pembayaran . Tata cara pembayaran pendaftaran tertera pada panduan registasi OSMC 2020.





# PRA UJIAN **OSMC** 2020



Pelaksanaan Ujian berbasiskan CBT (Computer Based Test) High Security System dengan sekuritas tinggi . Panduan penggunaan CBT HS Forpelindo dapat dilihat di <http://cbt.forpelindo.com> . Ujian dapat diakses via android, laptop, dan computer. Sebelum mengikuti ujian peserta wajib mengunduh aplikasi CBT untuk Komputer di <http://cbt.forpelindo.com/dekstop> dan untuk android di <http://cbt.forpelindo.com/mobile> . Selanjutnya peserta memahami lebih lanjut tentang bagaimana mengoperasikan aplikasi CBT degan membaca panduan penggunaan CBT HS Forpelindo di <http://cbt.forpelindo.com/panduan>. Setelah itu peserta wajib mengikuti Gladi Bersih pada tanggal 4 Juli 2020



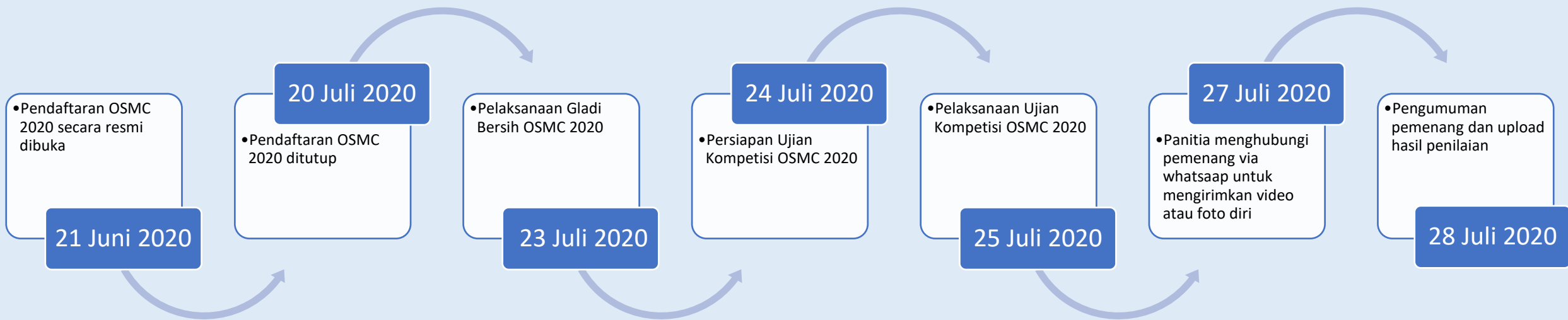
# PELAKSANAAN UJIAN **OSMC 2020**



Pelaksanaan Ujian berbasiskan CBT (Computer Based Test) High Security System dengan sekuritas tinggi . Panduan penggunaan CBT HS Forpelindo dapat dilihat di [http://cbt.forpelindo.com /panduan](http://cbt.forpelindo.com/panduan) . Ujian dilaksanakan secara serentak pada tanggal 7 Juli 2020 ONLINE. *Selama Ujian peserta dilarang berbuat curang dengan membuka browser selain browser ujian ini , setiap aktifitas anda akan terecord dalam server kami , server kami akan merekam aktivitas IP anda laman mana yang anda buka , jika terdeteksi anda melakukan kecurangan maka anda akan segera didiskualifikasi dan berakibat nilai anda menjadi 0 (nol). Soal ujian dirandom poin penilaian telah diatur pada juknis. BEKERJA SAMA dan mencari referensi jawaban soal ujian melalui buku, ensiklopedia , modul , dan lainnya namun hal ini tidak dapat dijamin keamanannya karena kecurangan ini berbentuk kecurangan fisik. ujian dari penyelenggaraan event ini adalah bukan sebagai ajang mencari hadiah , namun sebagai ajang pengembangan potensi jadi kerjakanlah sebaik mungkin dengan menjunjung tinggi nilai KEJUJURAN karena bentuk kecurangan apapun yang dilakukan tidak akan berbuah hasil apapun selain tertutupnya potensi diri dan pengembangan bakat.*



# TIME LINE **OSMC 2020**





# KRITERIA SOAL & PENILAIAN **OSMC 2020**



Level	Jumlah Soal	Poin Benar	Poin Salah	Poin Kosong	Alokasi waktu
<b>LEVEL 1</b>	25 Soal Pilihan Berganda	5	0	0	150 Menit
<b>LEVEL 2</b>	20 Soal Pilihan Berganda	5	0	0	120 Menit
<b>LEVEL 3</b>	20 Soal Pilihan Berganda	4	-1	0	120 Menit
<b>LEVEL 4</b>	25 Soal Pilihan Berganda	4	-1	0	120 Menit
<b>LEVEL 5</b>	25 Soal Pilihan Berganda	4	-1	0	120 Menit
<b>LEVEL 6</b>	25 Soal Pilihan Berganda	4	-1	0	120 Menit
<b>LEVEL 7</b>	20 Soal Pilihan Berganda	5	-1	0	120 Menit



# KRITERIA SOAL & PENILAIAN **OSMC 2020**

## 1. KETENTUAN KHUSUS PENILAIAN

- a) Jika terdapat kesamaan Pada nilai Maka peserta dengan posisi teratas adalah peserta dengan JUMLAH BENAR terbesar
- b) Jika Terdapat kesamaan pada nilai dan JUMLAH BENAR maka peserta dengan posisi teratas adalah peserta dengan JUMLAH SALAH paling sedikit
- c) Jika terdapat kesamaan pada nilai , poin a, dan poin b. Maka peserta dengan posisi teratas adalah peserta dengan DURASI Pengerjaan tercepat
- d) Jika terdapat kesamaan pada nilai poin a, poin b, dan poin c maka peserta dengan posisi teratas adalah peserta dengan WAKTU SELESAI yang tercepat
- e) Jika terdapat kesamaan pada nilai Poin a, poin b, poin c, dan poin d maka peserta dengan posisi teratas adalah peserta dengan CATATAN WAKTU MULAI yang tercepat



**S**eluruh penilaian dilakukan oleh Sistem Informasi tanpa ada campur tangan panitia , kami menjamin hal tersebut sehingga hasil adalah mutlak **tidak dapat diganggu gugat!**



# FASILITAS & PENGHARGAAN **OSMC 2020**

## • **PENGHARGAAN PESERTA**

Penghargaan diberikan kepada **9 Peserta peraih nilai tertinggi** dan peraih nilai sempurna **"The Perfect Score"**



**PERINGKAT 1-3**  
**MEDALI EMAS**  
&  
**PIAGAM**  
**PENGHARGAAN**  
**GOLD AWARD**



**PERINGKAT 4-6**  
**MEDALI PERAK**  
&  
**PIAGAM**  
**PENGHARGAAN**  
**SILVER AWARD**



**PERINGKAT 7-9**  
**MEDALI PERunggu**  
&  
**PIAGAM**  
**PENGHARGAAN**  
**BRONZE AWARD**



**PERAIH NILAI**  
**SEMPURNA**

**E PIAGAM**  
**PENGHARGAAN**  
**THE PERFECT SCORE**



# FASILITAS & PENGHARGAAN *OSMC 2020*

- **PENGHARGAAN SEKOLAH JUARA UMUM**

Penghargaan Juara Umum akan diberikan kepada 2 Sekolah terbaik berupa medali dan piagam penghargaan . Juara Umum dihitung dari perolehan skor medalist dari sekolah yang sama medali emas (50 Poin), perak (30 Poin), Perunggu (20 Poin)



# FASILITAS & PENGHARGAAN *OSMC 2020*

## • FASILITAS SELURUH PESERTA

Fasilitas yang akan didapatkan seluruh peserta



Soal dan Pembahasan Orisinal & Berkualitas

Dengan mengikuti OSMC kamu akan mendapatkan soal dan pembahasan dalam bentuk soft file. Soal dan pembahasan OSMC Forpelindo orisinal dan berkualitas yang dibuat oleh para Ahli dengan tipe Soal Berlevel High Order Thinking Skill (HOTS)



Pengerjaan Berbasis CBT dan MBT High Security System

Media Ujian OSMC berbasis Computer Based Test (CBT) dan Mobile Based Test (MBT) High Security System dengan tingkat keamanan tinggi dimana mampu meminimalisir kecurangan saat pelaksanaan



Piagam Penghargaan Peserta Terbaik

Seluruh peserta yang berpartisipasi akan mendapatkan piagam penghargaan sebagai peserta terbaik OSMC di mana Piagam Penghargaan ini dapat digunakan untuk SNMPTN, SPAN-PTKIN, dan Mendaftar ke Beberapa sekolah atau instansi dengan jalur prestasi





AKHIR JUKNIS **OSMC 2020**

**TERIMA KASIH DAN**



0821 9595 9342 (Admin Chat Only)



osmc@forpelindo & @forpelindo



osmc@forpelindo & Forpelindo



[osmc.forpelindo.com/2020/](https://osmc.forpelindo.com/2020/)



[osmc.forpelindo.com](https://osmc.forpelindo.com)



[www.forpelindo.com](https://www.forpelindo.com)